

VÝSLEDKOVÁ LISTINA SOUTĚŽÍČÍCH

Název soutěže: **Soutěž v programování**

Postupové kolo: **Okresní**

Kategorie: **Programování ŽÁCI**

Místo konání:

**Fakulta elektrotechniky a informatiky, Vysoká škola báňská - Technická univerzita Ostrava,
17. listopadu 2172/15, Ostrava – Poruba 708 33**

Datum konání: 6. 2. 2026

Umístění	Příjmení	Jméno	Body celkem	Škola
1.	Zapletal	David	55,5	Wichterlovo gymnázium, Ostrava - Poruba, příspěvková organizace
2.	Zapletal	Michal	2	Základní škola, Ostrava - Poruba, J. Valčíka 4411, příspěvková organizace
3.	Beran	Ondřej	2	Základní škola, Ostrava - Poruba, J. Valčíka 4411, příspěvková organizace
4.	Švec	Samuel	2	Gymnázium Ostrava – Zábřeh, příspěvková organizace
5.	Brianskyi	Maksym	1	Základní škola, Ostrava - Poruba, J. Valčíka 4411, příspěvková organizace

Úspěšní řešitelé - žlutě označení

Modře označení postupující do KK

Zpracovala : Mgr. Kateřina Paličková Hořejší

Datum, podpis: 6. 2. 2026



Realizace soutěže byla podpořena Ministerstvem školství, mládeže a tělovýchovy a Moravskoslezským krajem.